

DTP作業を楽にする スクリプト入門

たけうちとおる



株式会社

遊文舎

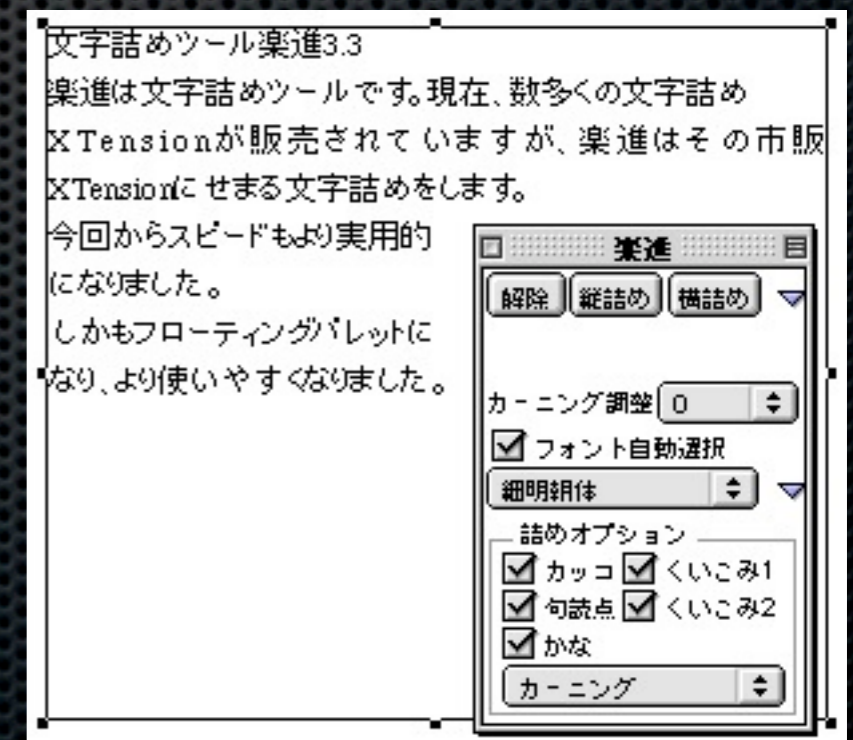
はじめに (自己紹介)

はじめに（自己紹介）

- たけうちとおるです
- 以前は
- QuarkXPressの文字ツメツール楽進や
- シェアウェアを出していました。

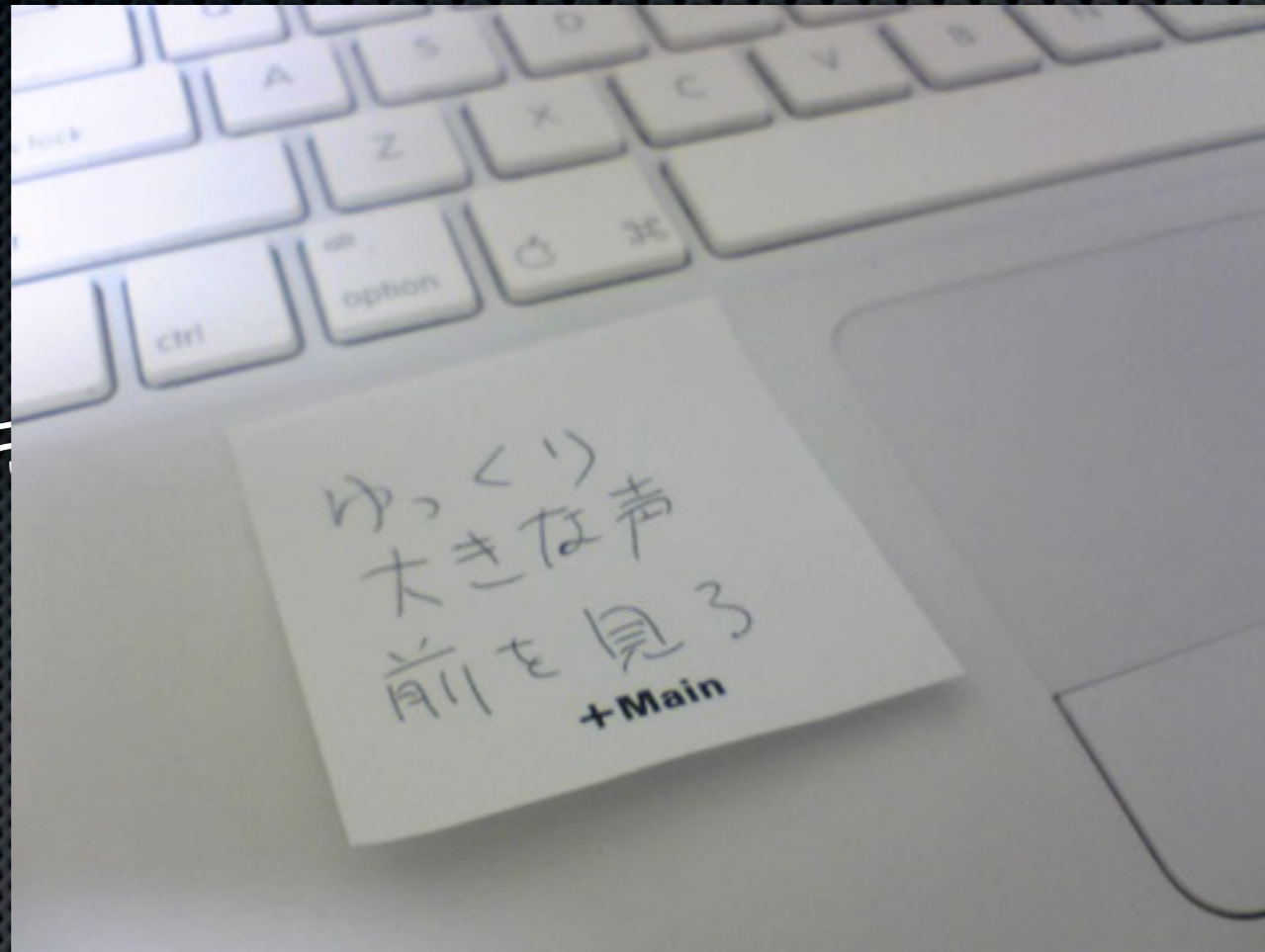
はじめに（自己紹介）

- たけうちとおるです
- 以前は
- QuarkXPressの文字ツメツール楽進や
- シェアウェアを出していました。



はじめに（自己紹介）

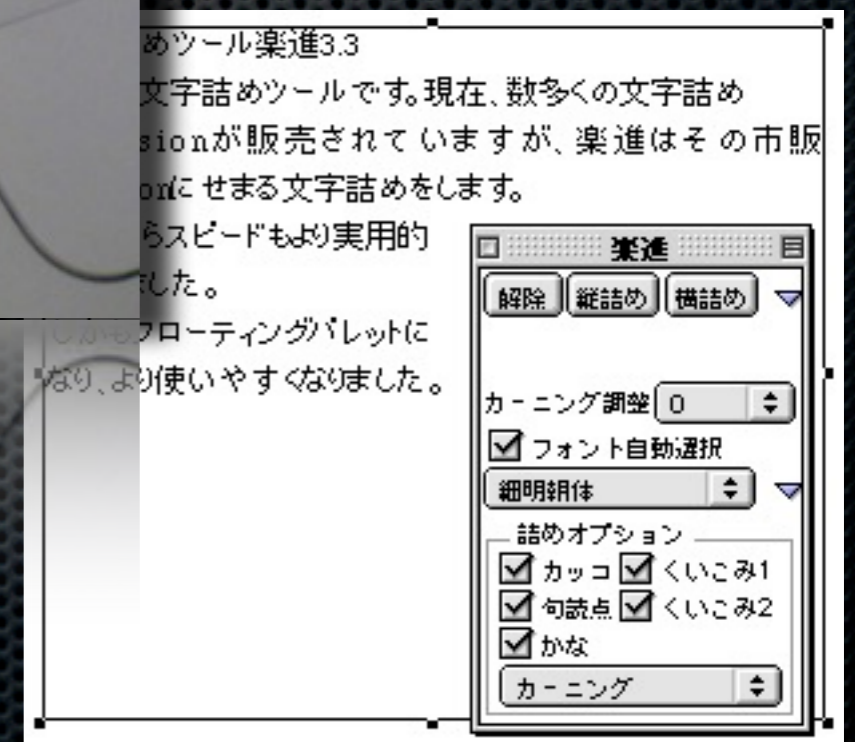
- ◆ たけうちとお



- ◆ 以前は

- ◆ QuarkXPressの文字ツメツール楽進や

- ◆ シェアウェアを出していました。



最近はスクリプトノートをやっています。

http://www.adg7.com/takenote_b/



スクリプトをブログにアップし続けて

■ JS ■ AS ■ else

スクリプトをブログにアップし続けて

■ JS ■ AS ■ else

InDesign :37

スクリプトをブログにアップし続けて

■ JS ■ AS ■ else

InDesign :37

Illustrator :23

スクリプトをブログにアップし続けて

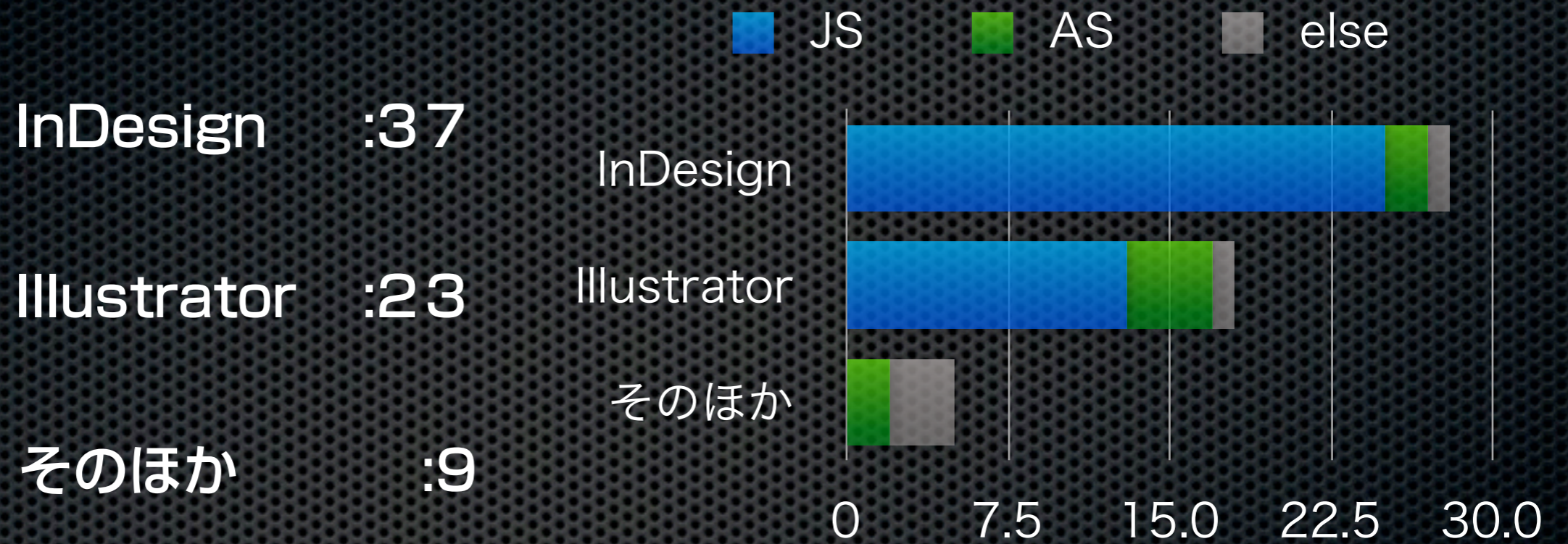
■ JS ■ AS ■ else

InDesign :37

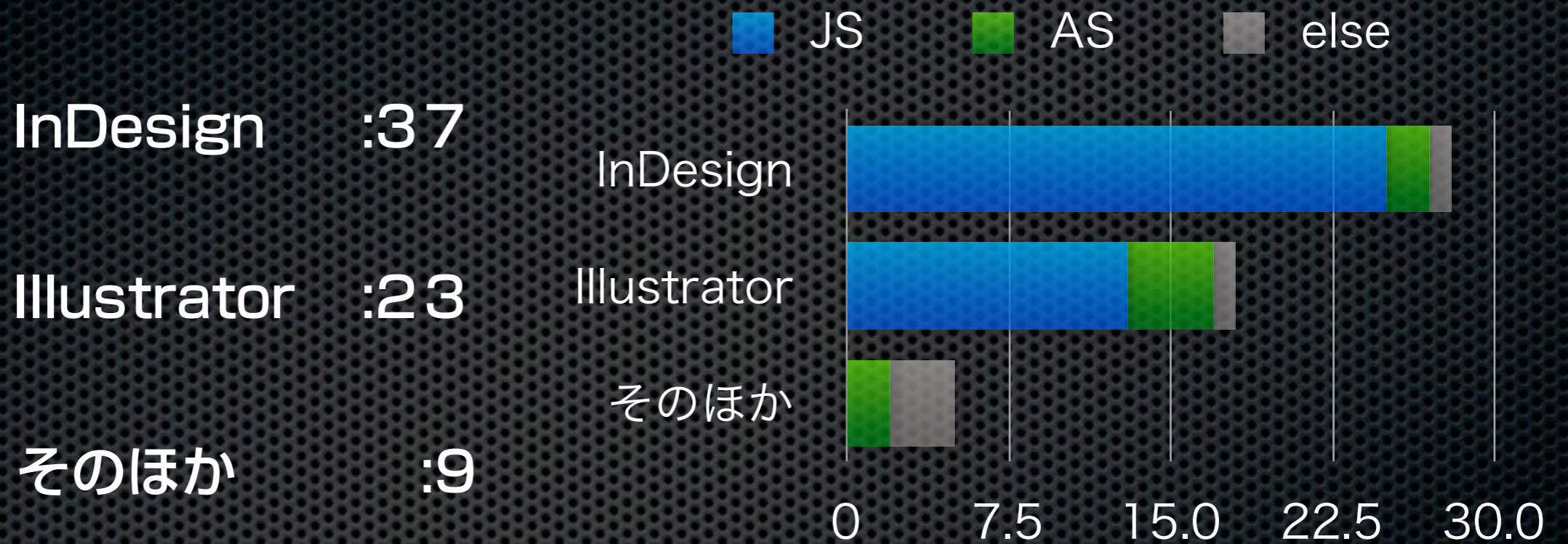
Illustrator :23

そのほか :9

スクリプトをブログにアップし続けて



スクリプトをブログにアップし続けて



70近いスクリプトをアップしました

よろしくお願ひいたしますm(_ _)m

今日の内容は

今日の内容は

- スクリプトの紹介（ダウンロード・インストール）
- スクリプトの作成方法（ExtendScriptToolKit）
- スクリプトのカスタマイズ
- スクリプト作成の実際

スクリプトの紹介

これだけはおぼえて

スクリプトの紹介

これだけはおぼえて

ダウンロードとインストール

・ InDesign スクリプト

- ルビ、(1) の検索置換、再リンク、PDF配置、
図とキャプションの位置調整、個別に変形、
繰り返し複製、訂正シール、表の便利ツール、
表に長体

・ Illustrator スクリプト

- 線を範囲で選択、繰り返し複製、部分角版、
エクセルグラフ整形、トンボ、トンボの外にトンボ、
数値地図をMapにする、重ね文字、
Illustratorの配置に色付、
ExcelをIllustratorの子組に流す

どんな作業が
スクリプトでできるか

どんな作業が スクリプトでできるか

- 手作業でできることはほとんどScriptでできる

どんな作業が スクリプトでできるか

- 手作業でできることはほとんどScriptでできる
- 基準としては同じ作業を繰り返す場合や大量に処理がある場合
(小組みを大量に作るや1000程度の画像の解像度を揃えるなど)

どんな作業が スクリプトでできるか

- 手作業でできることはほとんどScriptでできる
- 基準としては同じ作業を繰り返す場合や大量に処理がある場合
(小組みを大量に作るや1000程度の画像の解像度を揃えるなど)
- ショートカットでできればいいのにと感じる瞬間に作ってみよう
(表罫線の線幅変更のように良く使う処理や書体指定などの定型処理)

スクリプトを作る前に

まずgoogleで検索
基本機能で出来る場合がある
なければスクリプトを作成

スクリプトの作成方法

これだけはおぼえて

スクリプトの作成方法

これだけはおぼえて

ExtendScript Toolkitの起動と設定

参考書籍

InDesign自動処理実例集

Illustratorはダウンロード販売

参考サイト

山ほどあります。

検索してみてください。

検索ワード

InDesign JavaScriptなど



ExtendScript Toolkitの使い方

```

1 //*****
2 //InDesignCS3で繰り返し複製します。
3 //基本機能と違うのはX方向Y方向同時に複製します。
4 //訂正シール用にトンボをつけることと
5 //デフォルト値の移動量にオブジェクトのサイズが入り
6 //移動回数ページサイズ/オブジェクトサイズを四捨五入した係がはいるようになっています。
7 //つまり、何も設定せずに作成してもそこそこの結果が得られるという事です。
8 //たけうちとおる
9 //*****
10
11 //ダイアログ表示のおまじない
12 app.scriptPreferences.userInteractionLevel=1699311169;
13
14 main();
15
16 function main(){
17     if (app.documents.length == 0){
18         alert("ドキュメントを開いてください");
19         return;
20     }
21     if (app.selection.length == 0){
22         alert("オブジェクトを選択してください");
23         return;
24     }
25     var selbounds = getselectedbounds(app.selection);
26     var pagebounds = app.activeWindow.activePage.bounds;
27     var dupWidth = pagebounds[3]-selbounds[1];
28     var motoXcount = Math.round(dupWidth/(selbounds[3]-selbounds[1]));
29     var dupheight = pagebounds[2]-selbounds[0];
30     var motoYcount = Math.round(dupheight/(selbounds[2]-selbounds[0]));
31     //ダイアログを作成する
32     myDialog = app.dialogs.add({name:"訂正シール複製"});
33     with(myDialog){
34         with(dialogColumns.add()){
35             with(borderPanels.add()){
36                 staticTexts.add({staticLabel:"選択されたオブジェクトを繰り返し複製します (単位はドキュメント依存)"});
37             }
38             with(borderPanels.add()){
39                 var Listpercent = new Array( "1","2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "10");
40                 staticTexts.add({staticLabel:"繰り返し回数"});

```

JavaScript コンソール ×

Adobe InDesign CS3

スクリプト ブレークポイント コールスタック データブラウザ ×

- apps = [Array] bridge-2.0.devicecentral-1
- bridge = [object Object]
- bridge2 = [object Object]
- BridgeTalk = [object BridgeTalk]
- illustrator = [object Object]
- illustrator13 = [object Object]
- indesign = [object Object]
- indesign5 = [object Object]
- stockphoto = [object Object]
- stockphoto_exist = false
- stockphoto_insideBridgeApp = false
- vcSDKHandle = null
- VersionCueSDKLoader = [object Object]

行 1 列 1

ExtendScript Toolkitは

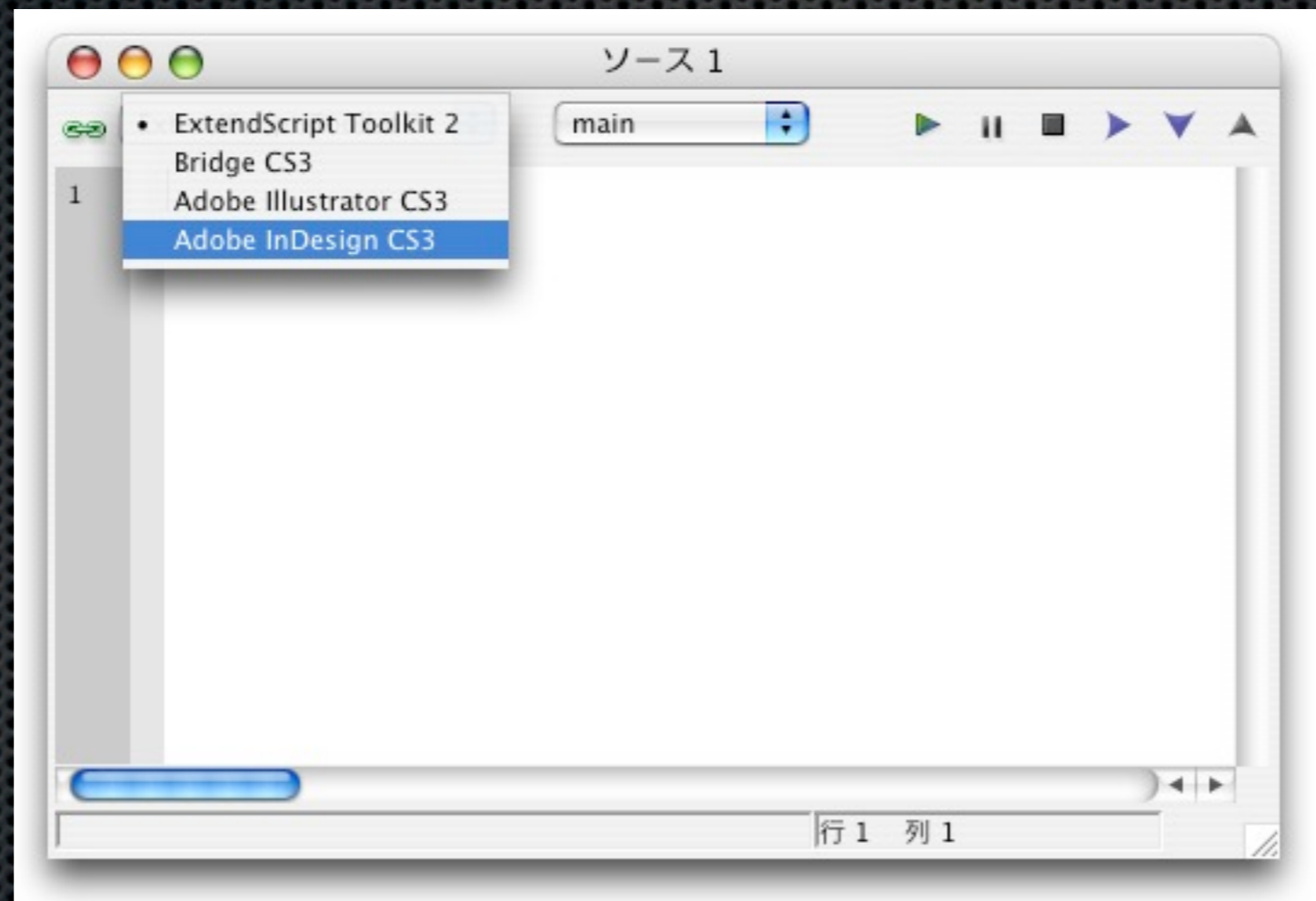
Mac : アプリケーション:ユーティリティ:
Adobe ユーティリティ



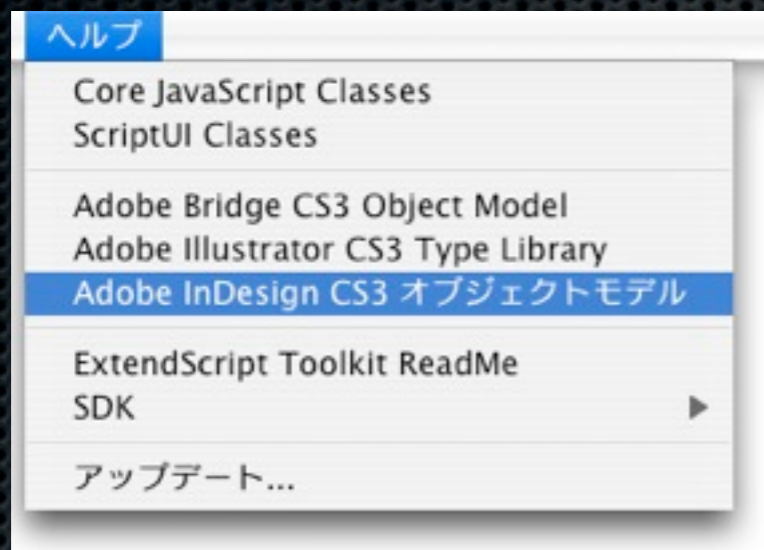
Windows : スタート
メニュー : Adobe
Design Premium
CS3の中



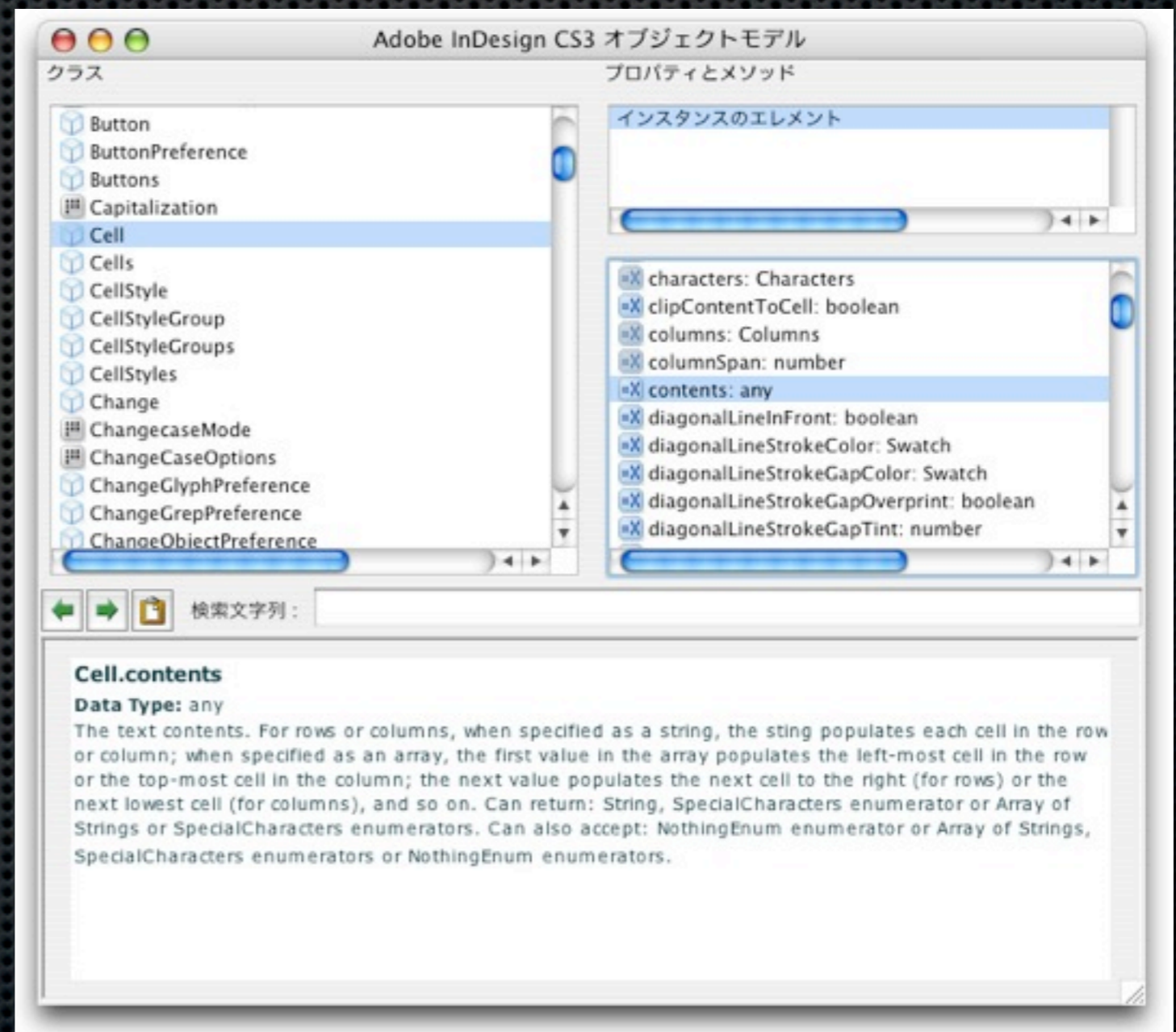
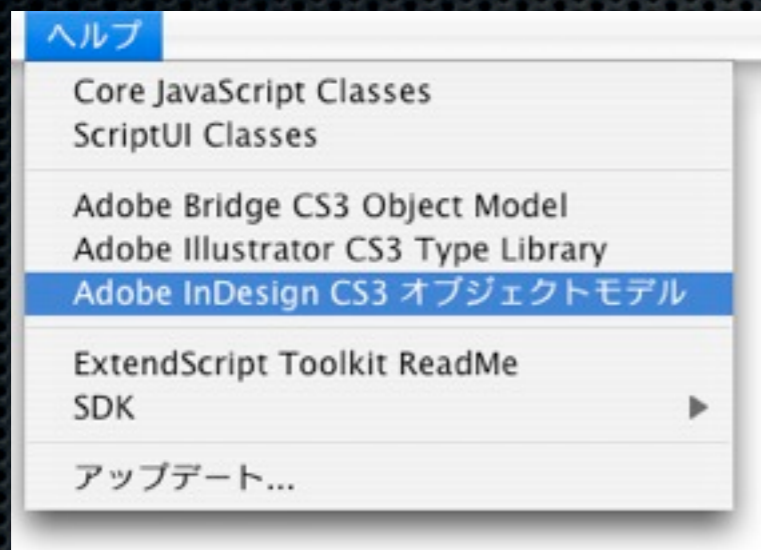
ソースのプルダウンを対象のアプリケーションにする
 コマンド+Sで保存する時にソースにSと入力される時
 があるので注意。MacOSX10.6ではコピーペースト
 がうまく動かない。CS5で改善されそう



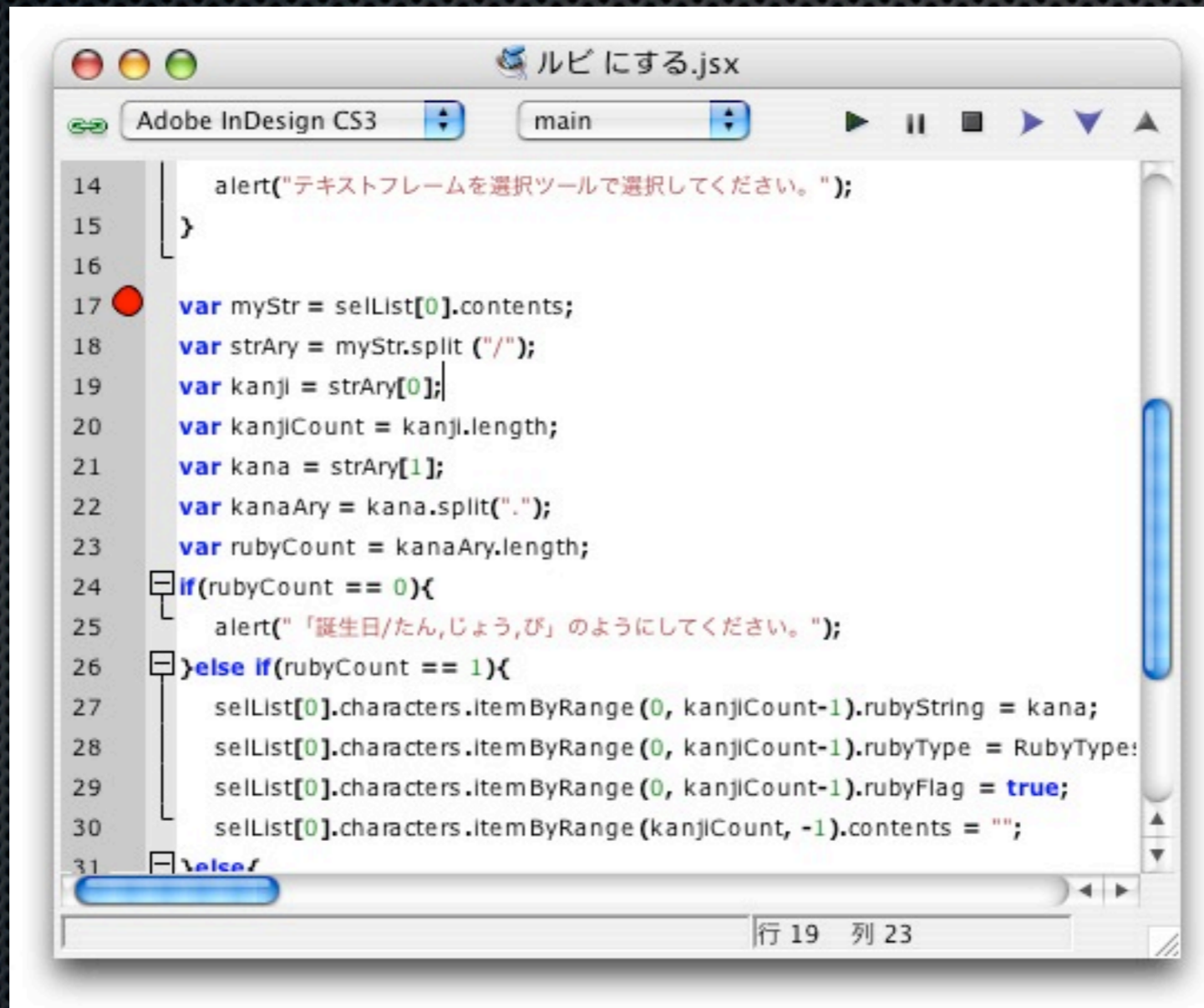
ヘルプからオブジェクトモデルを調べる



ヘルプからオブジェクトモデルを調べる



行をクリックするとブレークポイントを設定できる
 再生ボタンをクリックするとスクリプトが動き出し、
 ブレークポイントでストップする

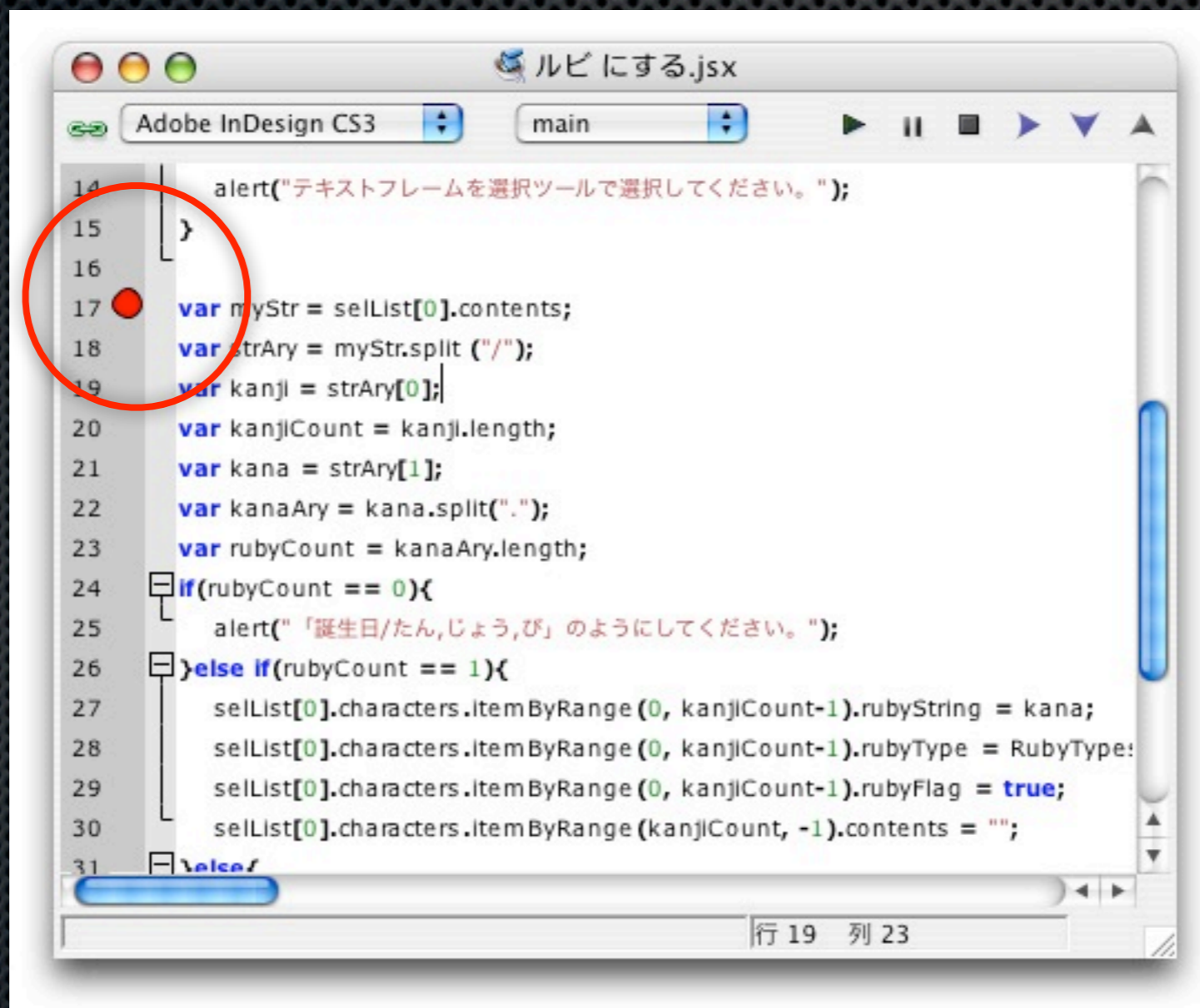


```

ルビにする.jsx
Adobe InDesign CS3  main
14     alert("テキストフレームを選択ツールで選択してください。");
15   }
16
17   var myStr = selList[0].contents;
18   var strAry = myStr.split("/");
19   var kanji = strAry[0];
20   var kanjiCount = kanji.length;
21   var kana = strAry[1];
22   var kanaAry = kana.split(".");
23   var rubyCount = kanaAry.length;
24   if(rubyCount == 0){
25     alert("「誕生日/たん,じょう,び」のようにしてください。");
26   }else if(rubyCount == 1){
27     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyString = kana;
28     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyType = RubyType:
29     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyFlag = true;
30     selList[0].characters.itemByRange(kanjiCount, -1).contents = "";
31   }else{
  
```

行 19 列 23

行をクリックするとブレークポイントを設定できる
 再生ボタンをクリックするとスクリプトが動き出し、
 ブレークポイントでストップする



```

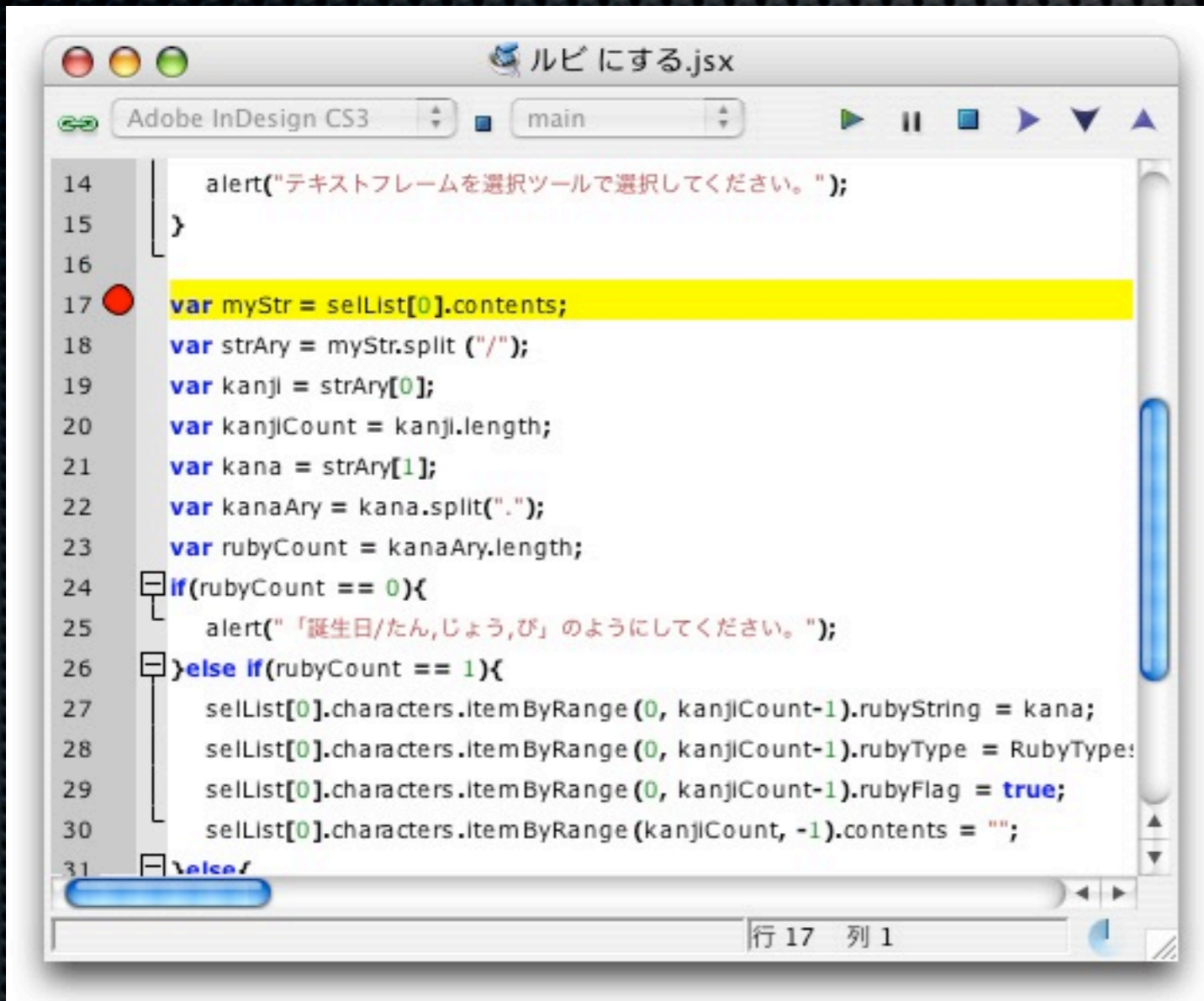
14 alert("テキストフレームを選択ツールで選択してください。");
15 }
16
17 var myStr = selList[0].contents;
18 var strAry = myStr.split("/");
19 var kanji = strAry[0];
20 var kanjiCount = kanji.length;
21 var kana = strAry[1];
22 var kanaAry = kana.split(".");
23 var rubyCount = kanaAry.length;
24 if(rubyCount == 0){
25     alert("「誕生日/たん,じょう,び」のようにしてください。");
26 }else if(rubyCount == 1){
27     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyString = kana;
28     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyType = RubyType:
29     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyFlag = true;
30     selList[0].characters.itemByRange(kanjiCount, -1).contents = "";
31 }else{
  
```

行 19 列 23

行をクリックするとブレークポイントを設定できる
 再生ボタンをクリックするとスクリプトが動き出し、
 ブレークポイントでストップする

 The status bar at the bottom indicates '行 19 列 23' (Line 19, Column 23).

ステップ実行すると変数の値を データブラウザで調べることができる

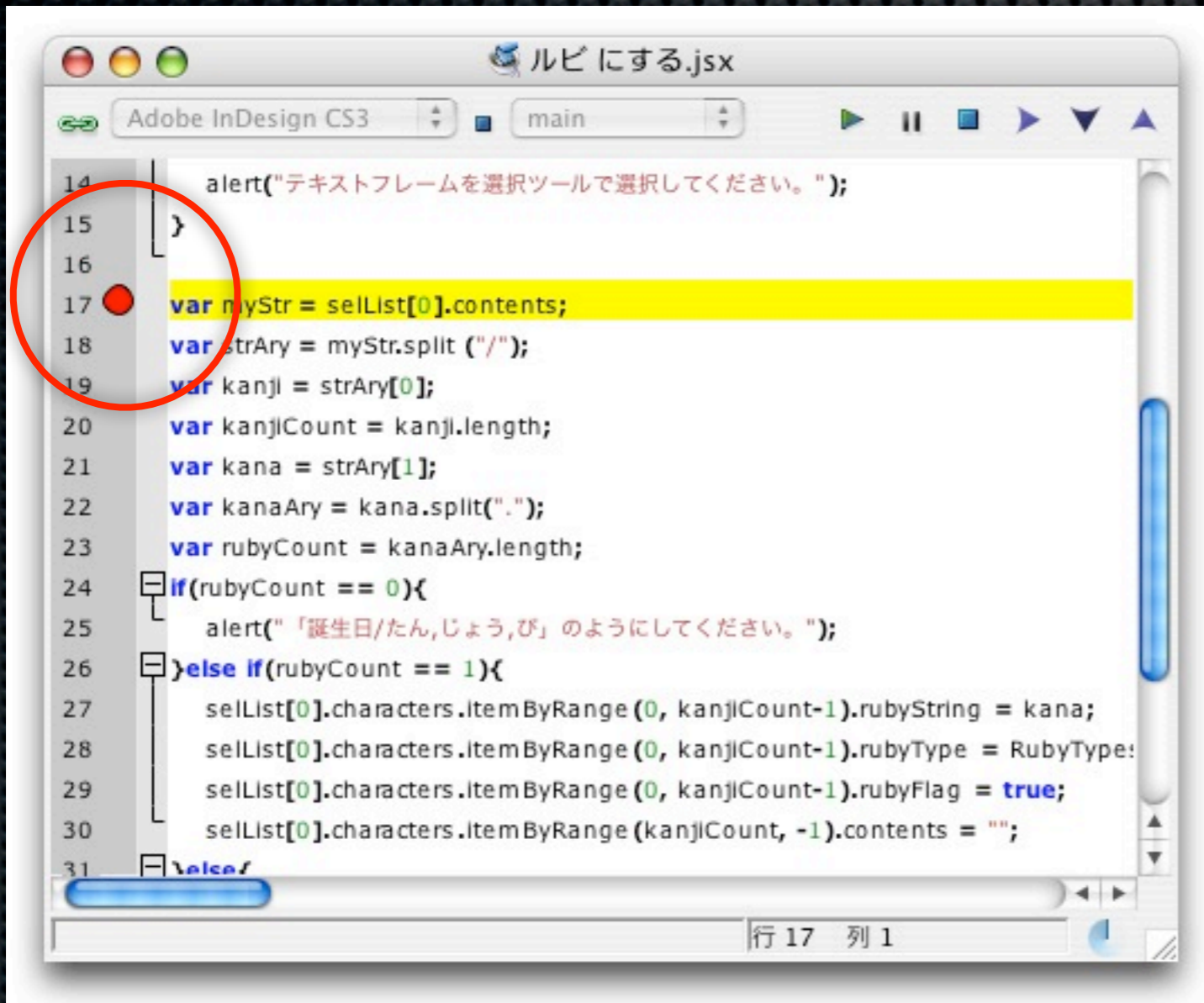


```

14     alert("テキストフレームを選択ツールで選択してください。");
15 }
16
17 var myStr = selList[0].contents;
18 var strAry = myStr.split("/");
19 var kanji = strAry[0];
20 var kanjiCount = kanji.length;
21 var kana = strAry[1];
22 var kanaAry = kana.split(".");
23 var rubyCount = kanaAry.length;
24 if(rubyCount == 0){
25     alert("「誕生日/たん,じょう,び」のようにしてください。");
26 }else if(rubyCount == 1){
27     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyString = kana;
28     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyType = RubyType:
29     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyFlag = true;
30     selList[0].characters.itemByRange(kanjiCount, -1).contents = "";
31 }else{
  
```

行 17 列 1

ステップ実行すると変数の値を データブラウザで調べることができる



```

14 alert("テキストフレームを選択ツールで選択してください。");
15 }
16
17 var myStr = selList[0].contents;
18 var strAry = myStr.split("/");
19 var kanji = strAry[0];
20 var kanjiCount = kanji.length;
21 var kana = strAry[1];
22 var kanaAry = kana.split(".");
23 var rubyCount = kanaAry.length;
24 if(rubyCount == 0){
25     alert("「誕生日/たん,じょう,び」のようにしてください。");
26 }else if(rubyCount == 1){
27     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyString = kana;
28     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyType = RubyType:
29     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyFlag = true;
30     selList[0].characters.itemByRange(kanjiCount, -1).contents = "";
31 }else{
  
```

行 17 列 1

ステップ実行すると変数の値を データブラウザで調べることができる

```

14 alert("テキストフレームを選択ツールで選択してください。");
15 }
16
17 var myStr = selList[0].contents;
18 var strAry = myStr.split("/");
19 var kanji = strAry[0];
20 var kanjiCount = kanji.length;
21 var kana = strAry[1];
22 var kanaAry = kana.split(".");
23 var rubyCount = kanaAry.length;
24 if(rubyCount == 0){
25     alert("「誕生日/たん,じょう,び」のようにしてください。");
26 }else if(rubyCount == 1){
27     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyString = kana;
28     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyType = RubyType:
29     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyFlag = true;
30     selList[0].characters.itemByRange(kanjiCount, -1).contents = "";
31 }else{

```

スクリプト ブレーク コールズ データブラウザ x

勉強会/べん.きょう.かい

- apps = [Array] bridge-2.0,devicecen
- bridge = [object Object]
- bridge2 = [object Object]
- BridgeTalk = [object BridgeTalk]
- illustrator = [object Object]
- illustrator13 = [object Object]
- indesign = [object Object]
- indesign5 = [object Object]
- # itemCount = 1
- myDocu = [object Document]
- myStr = 勉強会/べん.きょう.かい
- selList = [object Paragraph]
- stockphoto = [object Object]
- stockphoto_exist = false
- stockphoto_insideBridgeApp = false
- this = [object global]
- vcSDKHandle = null
- VersionCueSDKLoader = [object Obj

Adobe InDesign CS3

ステップ実行すると変数の値を データブラウザで調べることができる

```

14 alert("テキストフレームを選択ツールで選択してください。");
15 }
16
17 var myStr = selList[0].contents;
18 var strAry = myStr.split("/");
19 var kanji = strAry[0];
20 var kanjiCount = kanji.length;
21 var kana = strAry[1];
22 var kanaAry = kana.split(".");
23 var rubyCount = kanaAry.length;
24 if(rubyCount == 0){
25     alert("「誕生日/たん,じょう,び」のようにしてください。");
26 }else if(rubyCount == 1){
27     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyString = kana;
28     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyType = RubyType:
29     selList[0].characters.itemByRange(0, kanjiCount-1).rubyFlag = true;
30     selList[0].characters.itemByRange(kanjiCount, -1).contents = "";
31 }else{

```

スクリプト プレーグ コールズ データブラウザ x

勉強会/べん.きょう.かい

- apps = [Array] bridge-2.0,devicecen
- bridge = [object Object]
- bridge2 = [object Object]
- BridgeTalk = [object BridgeTalk]
- illustrator = [object Object]
- illustrator13 = [object Object]
- indesign = [object Object]
- indesign5 = [object Object]
- # itemCount = 1
- myDocu = [object Document]
- myStr = 勉強会/べん.きょう.かい
- selList = [object Paragraph]
- stockphoto = [object Object]
- stockphoto_exist = false
- stockphoto_insideBridgeApp = false
- this = [object global]
- vcSDKHandle = null
- VersionCueSDKLoader = [object Obj

Adobe InDesign CS3

Scriptの カスタマイズの仕方

これだけはおぼえて

Scriptの カスタマイズの仕方

これだけはおぼえて

初期値を変更するだけで使いやすくなる

- Scriptのカスタマイズの仕方
 - PDF配置（初期値を変更）
 - 検索置換（検索文字、置換文字を変更）
- 上達のコツ
 - とにかく書くこと

pdf配置比率またはFIT.jsx 実行すると

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3
main
7 //#####
8
9
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //#####下記が初期値になりますので編集してください。#####
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング バウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 3;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 3;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 3;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 3;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 3;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 3;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
37 //左ページPDFの垂直パーセント
38 var l_myPerH = 100;
39 //左ページPDFの空きX方向
40 var l_aklx = -10;
41 //左ページPDFの空きY方向
42 var l_akly = -10;
43 //右ページPDFの水平パーセント
44 var r_myPerW = 100;
45 //右ページPDFの垂直パーセント
46 var r_myPerH = 100;
47 //右ページPDFの空きX方向
48

```

pdf配置比率またはFIT.jsx 実行すると

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3
main
7 //#####
8
9
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //#####下記が初期値になりますので編集してください。#####
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング バウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 3;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 3;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 3;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 3;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 3;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 3;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
37 //左ページPDFの垂直パーセント
38 var l_myPerH = 100;
39 //左ページPDFの空きX方向
40 var l_aklx = -10;
41 //左ページPDFの空きY方向
42 var l_akly = -10;
43 //右ページPDFの水平パーセント
44 var r_myPerW = 100;
45 //右ページPDFの垂直パーセント
46 var r_myPerH = 100;
47 //右ページPDFの空きX方向
48

```

PDFをInDesignに配置します。

配置スタートページ PDFのスタートページ

トリミング

OK

キャンセル

左ページの塗り足し		右ページの塗り足し	
天	<input type="text" value="3 mm"/>	地	<input type="text" value="3 mm"/>
ノド	<input type="text" value="0 mm"/>	ノド	<input type="text" value="0 mm"/>
小口	<input type="text" value="3 mm"/>	小口	<input type="text" value="3 mm"/>

左ページPDFの配置方法	右ページPDFの配置方法
Wの変倍率 <input type="text" value="100%"/>	Wの変倍率 <input type="text" value="100%"/>
Hの変倍率 <input type="text" value="100%"/>	Hの変倍率 <input type="text" value="100%"/>
X方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>	X方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>
Y方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>	Y方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>

(C)2009 Toru Takeuchi このスクリプトはフリーウェアです。

pdf配置比率またはFIT.jsx 実行すると

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3
main
7 //#####
8
9
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング バウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 3;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 3;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 3;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 3;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 3;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 3;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
37 //左ページPDFの垂直パーセント
38 var l_myPerH = 100;
39 //左ページPDFの空きX方向
40 var l_aklx = -10;
41 //左ページPDFの空きY方向
42 var l_akly = -10;
43 //右ページPDFの水平パーセント
44 var r_myPerW = 100;
45 //右ページPDFの垂直パーセント
46 var r_myPerH = 100;
47 //右ページPDFの空きX方向

```

PDFをInDesignに配置します。

配置スタートページ PDFのスタートページ

トリミング

OK

キャンセル

左ページの塗り足し		右ページの塗り足し	
天	<input type="text" value="3 mm"/>	地	<input type="text" value="3 mm"/>
ノド	<input type="text" value="0 mm"/>	ノド	<input type="text" value="0 mm"/>
小口	<input type="text" value="3 mm"/>	小口	<input type="text" value="3 mm"/>

左ページPDFの配置方法	右ページPDFの配置方法
Wの変倍率 <input type="text" value="100%"/>	Wの変倍率 <input type="text" value="100%"/>
Hの変倍率 <input type="text" value="100%"/>	Hの変倍率 <input type="text" value="100%"/>
X方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>	X方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>
Y方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>	Y方向の空き <input type="text" value="-10 mm"/>

(C)2009 Toru Takeuchi このスクリプトはフリーウェアです。

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```


初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3 main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3  main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミング=2 トンボ=3 裁ち落とし=4 メディア=5
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
  
```

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

```

pdf配置比率指定.jsx
Adobe InDesign CS3
main
10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミン
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;

```

PDFをInDesignに配置します。

配置スタートページ PDFのスタートページ

トリミング

OK

キャンセル

左ページの塗り足し		右ページの塗り足し	
天 <input type="text" value="0 mm"/>	地 <input type="text" value="0 mm"/>	天 <input type="text" value="0 mm"/>	地 <input type="text" value="0 mm"/>
ノド <input type="text" value="0 mm"/>	小口 <input type="text" value="0 mm"/>	ノド <input type="text" value="0 mm"/>	小口 <input type="text" value="0 mm"/>

左ページPDFの配置方法	右ページPDFの配置方法
Wの変倍率 <input type="text" value="100%"/>	Wの変倍率 <input type="text" value="100%"/>
Hの変倍率 <input type="text" value="100%"/>	Hの変倍率 <input type="text" value="100%"/>
X方向の空き <input type="text" value="0 mm"/>	X方向の空き <input type="text" value="0 mm"/>
Y方向の空き <input type="text" value="0 mm"/>	Y方向の空き <input type="text" value="0 mm"/>

(C)2009 Toru Takeuchi このスクリプトはフリーウェアです。

初期値を入力すると ダイアログの内容を変える事ができる

The image shows a JavaScript script in Adobe InDesign CS3 and the resulting dialog box for configuring PDF settings. The script sets initial values for various parameters, which are reflected in the dialog box.

```

10 //ダイアログ表示のおまじない
11 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
12 //下記が初期値になりますので編集してください。
13 //配置スタートページ
14 var startpage = 1;
15 //PDFのスタートページ
16 var pdfstartpage = 1;
17 //トリミング パウンディングボックス=0 アート=1 トリミン
18 var pdfplaceopt = 0;
19 //左ページ塗りたし天
20 var l_ten = 0;
21 //左ページ塗りたし地
22 var l_chi = 0;
23 //左ページ塗りたしノド
24 var l_nodo = 0;
25 //左ページ塗りたし小口
26 var l_cogu = 0;
27 //右ページ塗りたし天
28 var r_ten = 0;
29 //右ページ塗りたし地
30 var r_chi = 0;
31 //右ページ塗りたしノド
32 var r_nodo = 0;
33 //右ページ塗りたし小口
34 var r_cogu = 0;
35 //左ページPDFの水平パーセント
36 var l_myPerW = 100;
    
```

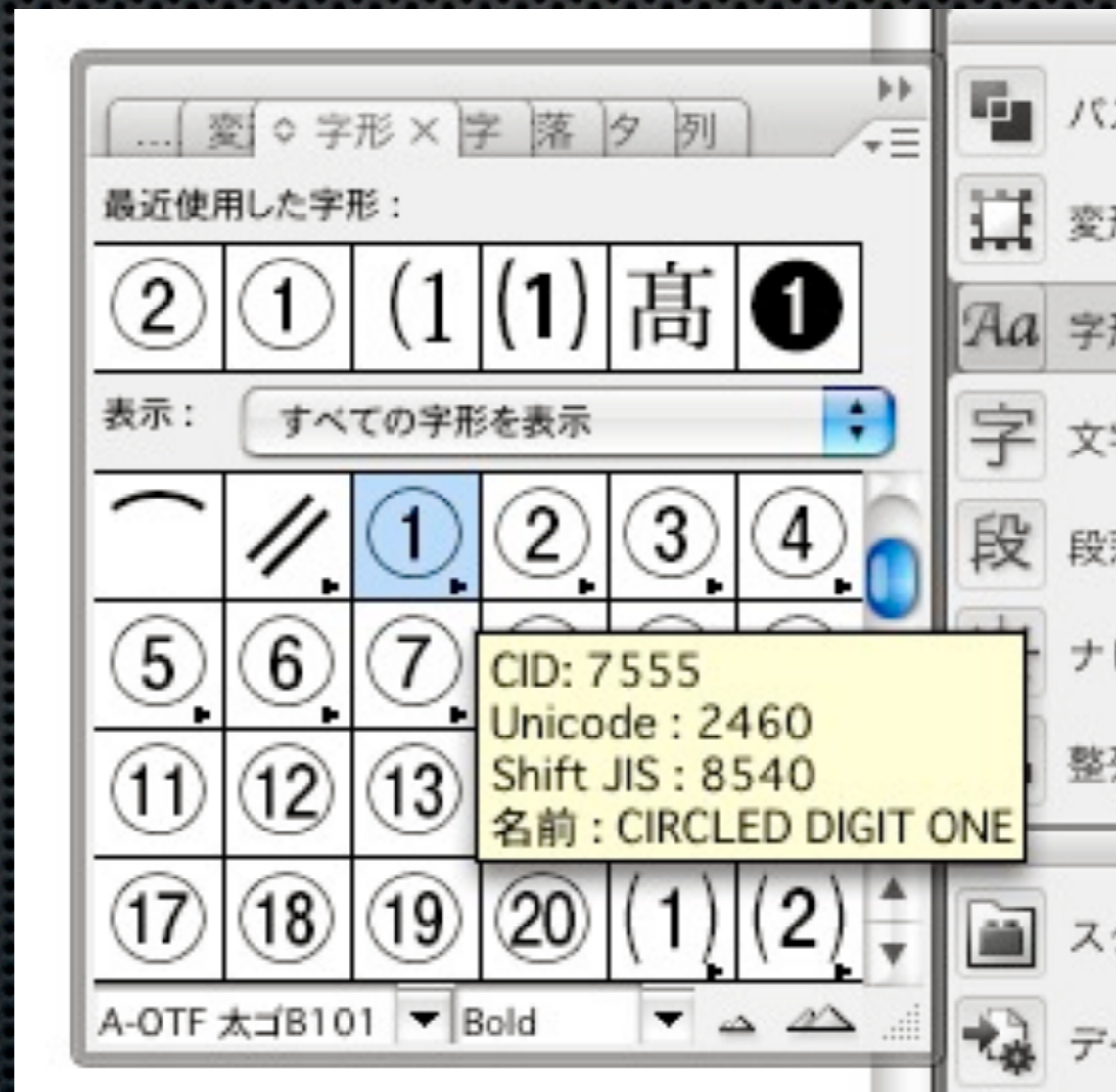
The dialog box, titled "PDFをInDesignに配置します。", contains the following settings:

- 配置スタートページ: 1
- PDFのスタートページ: 1
- トリミング: パウンディングボックス
- 左ページの塗り足し:
 - 天: 0 mm
 - 地: 0 mm
 - ノド: 0 mm
 - 小口: 0 mm
- 右ページの塗り足し:
 - 天: 0 mm
 - 地: 0 mm
 - ノド: 0 mm
 - 小口: 0 mm
- 左ページPDFの配置方法:
 - Wの変倍率: 100%
 - Hの変倍率: 100%
 - X方向の空き: 0 mm
 - Y方向の空き: 0 mm
- 右ページPDFの配置方法:
 - Wの変倍率: 100%
 - Hの変倍率: 100%
 - X方向の空き: 0 mm
 - Y方向の空き: 0 mm

(C)2009 Toru Takeuchi このスクリプトはフリーウェアです。


```
takeFindText(myObject," (1) "<2474>" , "" , "" , "" , "" ,
myCheckSelection);
```

の" (1) "が検索文字
"<2474>"が置換するUnicodeの番号
InDesignの字形パレットで①の番号を調べる



下記のように入力して実行すると 検索置換できる

```

Adobe InDesign CS3  検索置換(1)変換.jsx  main
9  //ダイアログ表示のおまじない
10 app.scriptPreferences.userInteractionLevel = 1699311169;
11
12 function find_and_replace(myObject,myCheckSelection){
13     //•通常の検索置換.....
14     //takeFindText(myObject,"検索文字","置換文字","検索文字スタイル","置換文字スタイル","検索段落スタイル","置
15     //.....
16
17     //•正規表現の検索置換.....
18     //takeFindGrep(myObject,"検索文字","置換文字","検索文字スタイル","置換文字スタイル","検索段落スタイル","置
19     //.....
20
21     //このような感じで使ってください。
22     //•通常の検索置換.....
23     //全角カッコと半角数字
24     takeFindText(myObject," (1) ","<2460>"," ","",""," ", myCheckSelection );
25     takeFindText(myObject," (2) ","<2461>"," ","",""," ", myCheckSelection );
26     takeFindText(myObject," (3) ","<2462>"," ","",""," ", myCheckSelection );
27     takeFindText(myObject," (4) ","<2463>"," ","",""," ", myCheckSelection );
28     takeFindText(myObject," (5) ","<2464>"," ","",""," ", myCheckSelection );
29     takeFindText(myObject," (6) ","<2465>"," ","",""," ", myCheckSelection );
30     takeFindText(myObject," (7) ","<2466>"," ","",""," ", myCheckSelection );
31     takeFindText(myObject," (8) ","<2467>"," ","",""," ", myCheckSelection );
32     takeFindText(myObject," (9) ","<2468>"," ","",""," ", myCheckSelection );
33     takeFindText(myObject," (10) ","<2469>"," ","",""," ", myCheckSelection );
  
```

下記のように入力して実行すると 検索置換できる

```

検索置換(1)変換.jsx
Adobe InDesign CS3  main
9 //ダイアログ表示のおまじない
10 app.scriptPreferences.userInteractionLevel=1699311169;
11
12 function find_and_replace(myObject,myCheckSelection){
13     //•通常の検索置換.....
14     //takeFindText(myObject,"検索文字","置換文字","検索文字スタイル","置換文字スタイル","検索段落スタイル","置
15     //.....
16
17     //•正規表現の検索置換.....
18     //takeFindGrep(myObject,"検索文字","置換文字","検索文字スタイル","置換文字スタイル","検索
19     //.....
20
21     //このような感じで使ってください。
22     //•通常の検索置換.....
23     //全角カッコと半角数字
24     takeFindText(myObject," (1) ","<2460>","","","","", myCheckSelection);
25     takeFindText(myObject," (2) ","<2461>","","","","", myCheckSelection);
26     takeFindText(myObject," (3) ","<2462>","","","","", myCheckSelection);
27     takeFindText(myObject," (4) ","<2463>","","","","", myCheckSelection);
28     takeFindText(myObject," (5) ","<2464>","","","","", myCheckSelection);
29     takeFindText(myObject," (6) ","<2465>","","","","", myCheckSelection);
30     takeFindText(myObject," (7) ","<2466>","","","","", myCheckSelection);
31     takeFindText(myObject," (8) ","<2467>","","","","", myCheckSelection);
32     takeFindText(myObject," (9) ","<2468>","","","","", myCheckSelection);
33     takeFindText(myObject," (10) ","<2469>","","","","", myCheckSelection);

```

(1) (2) あああああ

①② あああああ

スクリプト制作 ExportPDFを試行錯誤しな がら作成する

大掛かりな自動組版ではなく
細かいスク립トをたくさん
作成すると効率化できる。

ご清聴ありがとうございました



株式会社

遊文舎

Scriptの読み方

これだけはおぼえて

Scriptの読み方

これだけはおぼえて

Scriptの流れ

名もないテクノ手

セル内のオーバーフローを解消するスクリプト

[http://d.hatena.ne.jp/seuzo/
20080923/1222106561](http://d.hatena.ne.jp/seuzo/20080923/1222106561)

を見てみましょう

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

選択範囲を取り出す

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
```

```
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
```

繰り返し

```
    var txtObj = sel.cells[i];
```

```
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
```

```
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
```

```
        txtObj.recompose();//★ここ
```

```
        if (txtObj.overflows == false) {break}
```

```
        danraku.horizontalScale = w;
```

```
    }
```

```
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
  var txtObj = sel.cells[i];      セルを取り出す
  var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
  for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
    txtObj.recompose();//★ここ
    if (txtObj.overflows == false) {break}
    danraku.horizontalScale = w;
  }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```



```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1]; 段落を取り出す
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

繰り返し

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```

var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
  var txtObj = sel.cells[i];
  var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
  for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
    txtObj.recompose();//★ここ
    if (txtObj.overflows == false) {break}
    danraku.horizontalScale = w;
  }
}

```

長体をかける

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

もしオーバフローしていなかったら

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```



```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w; 繰り返ししSTOP
    }
}
```

```
var sel = app.activeDocument.selection[0];
for (var i = 0; i < sel.cells.length; i++) {
    var txtObj = sel.cells[i];
    var danraku = txtObj.paragraphs[-1];
    for (var w=danraku.horizontalScale; w >= 10; w--){
        txtObj.recompose();//★ここ
        if (txtObj.overflows == false) {break}
        danraku.horizontalScale = w;
    }
}
```

さらに先の世界へ

これだけはおぼえて

さらに先の世界へ

これだけはおぼえて

こんなものもあるんだー。くらいで

ちよつとだけ未来のお話

IDML