

# 変数名のルール

**アッパーキャメルケース (UCC)、**

**またはパスカルケース**

**(PascalCase) (Pascal 記法)**

**複合語の先頭を、大文字で書き始める。**

**例 : CamelCase**

**ローワーキャメルケース (LCC)、  
または単にキャメルケース  
複合語の先頭を、小文字で書き始める。**

**例： camelCase**

**小文字（大文字）でアンダーバー区  
切り（スネークケース - snake\_  
case)**

**全て小文字で区切りはアンダーバー**

**例：this\_is\_an\_example**

**例：YEAR\_MONTH\_DAY**

# アプリケーションハンガリアン (ハンガリアン記法)

アプリケーション ハンガリアンは、  
間違えたコードを間違えて見えるよう  
にする記法。

例：`int_counter` `str_contents`

**関数名やグローバル変数などの  
名前のつけ方は？**

インデント

インデントの各レベルはスペース 4  
つです。タブは使用しません。

```
for(var i=0 ; i < 10 ; i++){  
    mycontents = contents_ary[i];  
}  
// タブでなくてスペース 4 つ  
// だそうです。
```

**{ } の書き方はどうしてしていますか？**

```
for(var i=0 ; i < 10 ; i++){  
    mycontents = contents_ary[i];  
}
```

```
for(var i=0 ; i < 10 ; i++)  
{  
    mycontents = contents_ary[i];  
}
```

**外部関数を読込むか？**

JavaScript では

```
#include "fnc.jsx";
```

のように書く事によって外部ファイル  
を読み込む事が出来ます。

外部のファンクション集を作っておき  
使い回すようにすれば、Script の作  
成も効率が良く精度が高いものが出来  
ます。

**HP にコードを  
晒すときの工夫**

カラーリングを見やすくしたりします  
(めんどうなのでいろいろワザを使う)

みっともないソースを晒してつっこま  
れる方が嫌なのでなるべく綺麗なコー  
ドを書くようにします。

**1行で書けるところでも複数行に分けた方がわかりやすいので複数行で書きます。**